



IJF RULES 2018-2020

VERZIJA 19. SIJEČNJA 2018.

Glavni detalji sa sastanka izvršnog komiteta IJF (13/01/18)

- Kansetsu-waza i Shime-waza ne vrijede ako su oba natjecatelja u Tachi-waza-stojećoj poziciji.
- Prijelaz iz Ne-waza tu Tachi-waza je važeći.
- U slučaju Kaeshi-waza tori, koji izvodi kontra bacanje, NE MOŽE upotrebiti pad na strunjaču za bacanje.

novo 2018

Glavni detalji sa sastanka izvršnog komiteta IJF (18/10/17)

- Definicija Waza-ari i Ippon, proširenje vrednovanja Ippona.
- Definicija mosta i obrane od pada glavom i sve posljedice toga.
- Dvostruki hansoku-make za negativnu judo.
- Omogućiti glavnom succu na tatamiju samostalno suđenje, a kontrolori suđenja i sudačka komisija će intervenirati samo onda kada postoji velika pogreška.
- Nastaviti promovirati pozitivni judo.

Judogi

- Za bolju učinkovitost i dobru kumikatu neophodno je imati kimono dobro stegnut pojasom i dobro zavezan pojas.
- Da bi to ostvario, natjecatelj će popraviti svoj judogi i pojas brzo, između Mate i Hajime.
- Ukoliko natjecatelj namjerno gubi vrijeme popravljujući kimono i pojas, biti će kažnen sa Shido.

Vrijeme trajanja borbe

- Muškarci i žene – 4 minuta

Tehnički bodovi

- U regularnom vremenu (4 minute), borba može završiti samo tehničkim bodom ili bodovima (Waza-ari ili Ippon).
- Kazna ili kazne ne mogu odlučiti pobjednika izuzev Hansoku-make (direktni ili akumulativni).
- Kazna nikada ne donosi bod.
- Ukoliko imamo dva Shidoa, treći Shido donosi Hansoku-make.

Golden score

Kada oba natjecatelja nemaju tehničkih bodova ili su tehnički bodovi izjednačeni na kraju borbe, natjecatelji mogu nastaviti u Golden Score, bez obzira na dodjeljeni broj Shidoa.

- Svi postojeći bodovi i kazne tijekom regularnog dijela borbe prenose se u Golden score i biti i ostati će na semaforu
- Pobjedu u Golden Score mogu donijeti samo tehnički bodovi (Waza-ari or Ippon) ili Hansoku-make (direktni ili skupljeni broj Shidoa).
- Kazna nikada ne donosi bod.

Vrednovanje bodova u tachi-waza

- Sada će biti samo ippon i waza-ari.
- Ippon će se dodijeliti kada natjecatelj baci protivnika na leđa, primjenjujući tehniku ili kontra tehniku na napad protivnika, uz maksimalnu učinkovitost.
(*) "Ikioi" = momenat s obje sile i brzine.
(*) "Hazumi" = vještina uz silu, snagu ili mjeru.

• Kriteriji za ippon:

1. Brzina;
 2. Snaga;
 3. Na leđa;
 4. UZ kontrolu do kraja bacanja.
- Rolling se može smatrati Ippon samo ako nema prekida tijekom pada.

Različita kotrljana preko leđa će se bodovati Ipponom.



Vrednovanje bodova

- Waza-ari će se dati kada se četiri kriterija za ippon ne postignu u potpunosti.
- Vrijednost waza-ari uključuje tehnike za koje su se ranije davali yuko.
- Dva waza-ari su ekvivalentni jednom ipponu (waza-ari-awasete-ippon) i borba će time završiti.
- Kotrljanje će se smatrati Waza-arijem ako postoji zadrška tijekom pada.

Razlika u kotrljanju (rollingu) čini bodovanje u 2018., Waza-ari je kada se Uke kotrlja po strani ili kukovima.



Waza-ari

- Vrijednost waza-ari uključuje tehnike za koje su se ranije davali yuko i waza-ari



- Pad na oba lakta ili dvije ruke smatra se važećim i boduje se s waza-ari.

- Pad na jedan lakat, na stražnjicu ili koljeno, s trenutnim nastavakom na leđa, ocijeniti će se s waza-ari



- Pad na jedan lakat i jednu ruku

Smatra se važećim i biti će

Vrednovan s Waza-ari.



Novo 2018

Nije Waza-ari



Most

- Sve situacije namjernog pada u most, smatrati će se ipponom.



Obrana na glavu

- Namjerni pad na glavu kao obrana kako bi se izbjegao pad koji se boduje -biti će kažnen s hansoku-make.



Ne namjerna obrana glavom - nema kazne za torija i ukea

- Posebna će se pozornost posvetiti sljedećim situacijama u kojima tori pokušava baciti protivnika tijekom tachi-waze:
 - Seoi-otoshi (niski)
 - Sode-tsurikomi-goshi s hvatom oba rukava.
 - Koshi-guruma s obje ruke na ovratniku protivnika
 - Ovi primjeri i situacije mogu se dogoditi i u ostalim tehnikama bacanja.

Ne namjerna obrana glavom - nema kazne za torija i ukea

Primjer 1
Seoi-otoshi (niski)



Primjer 2
Sode
-tsurikomi-goshi
s hватом
оба рукава.



Primjer 3
Koshi-guruma
s обе руке
на овратнику
противника



Napad i protunapad

- U slučaju napada i protunapada, prvi natjecatelj koji padne na stranu (yokosutemi-waza) ili leđa (ma-sutemi-waza) ne može postići odovanje, osim ako jasno kontrolira kretanje u poziciji tachi-waza i završi akciju.
- Ako je akcija efikasna, dodijeliti će se bod.
- Ako oba natjecatelja padnu zajedno bez jasne kontrole za bilo kojega, akcija se ne bouje
- Bilo koja akcija poslije pada računati će se kao Ne-Waza akcija (iz partera).

Osaekomi:

- Waza-ari: 10 sekundi
- Ippon: 20 sekundi

Osaekomi
„Ura“ pozicija
je zahvat



Osaekomi

- Ove vrste zahvata ne vrijede



Shime-waza – zabranjen

- Shime-waza uz pomoć istezanja noge je zabranjena.
- Posebnu pažnju treba obratiti na situaciju kada tori, dok izvodi shime-wazu takođe isteže ispruženu ukeovu nogu.
- Mora se odmah oglasiti Matte i kazniti sa Shido!



Shime-waza – zabranjen

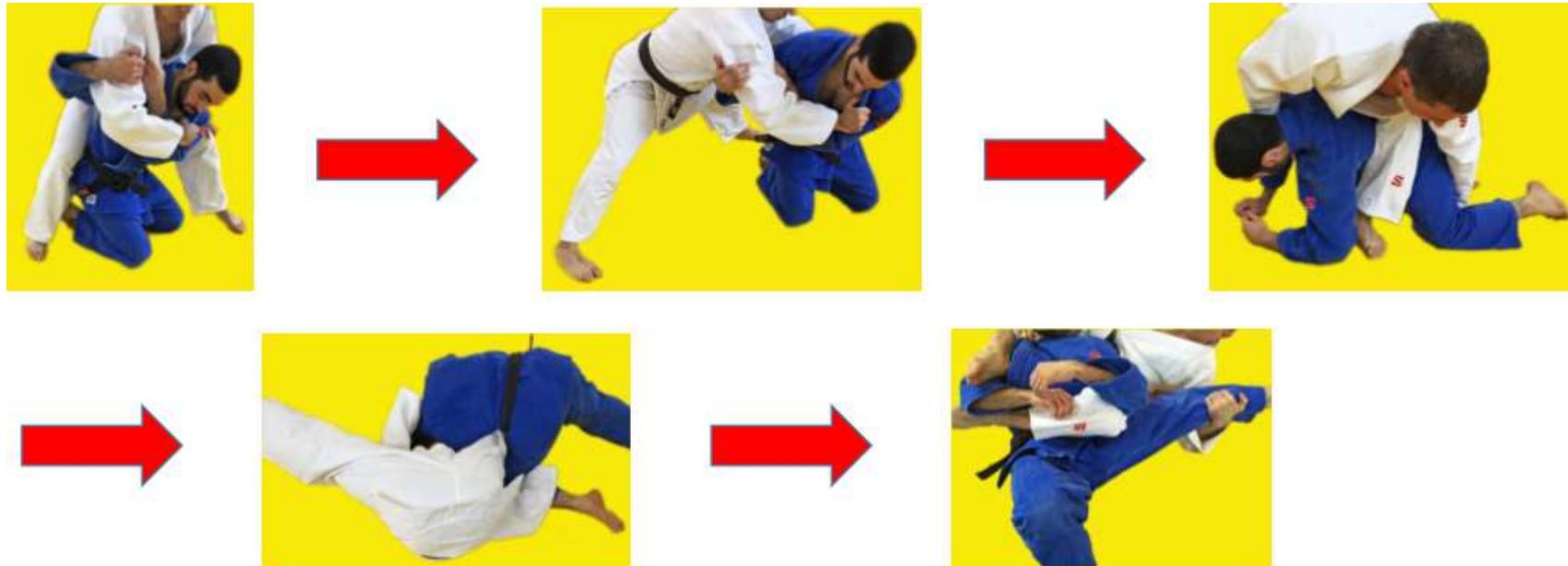
- Shime-waza nije dozvoljena niti sa svojim niti protivnikovim pojasom ili donjim dijelom kimona ili koristeći samo prste ruku.
- Te će se akcije kazniti sa shido



Važeće akcije, nije shido

- Moguć jeхват за ногу само када су оба natjecatelja u ne-waza, а tachi-waza je zaustavljena.
Kada je Tori u Tachi-waza poziciji može primjeniti Kansetsu-waza ili Shime-waza iako je Uke u Ne-waza poziciji.

Novo 2018

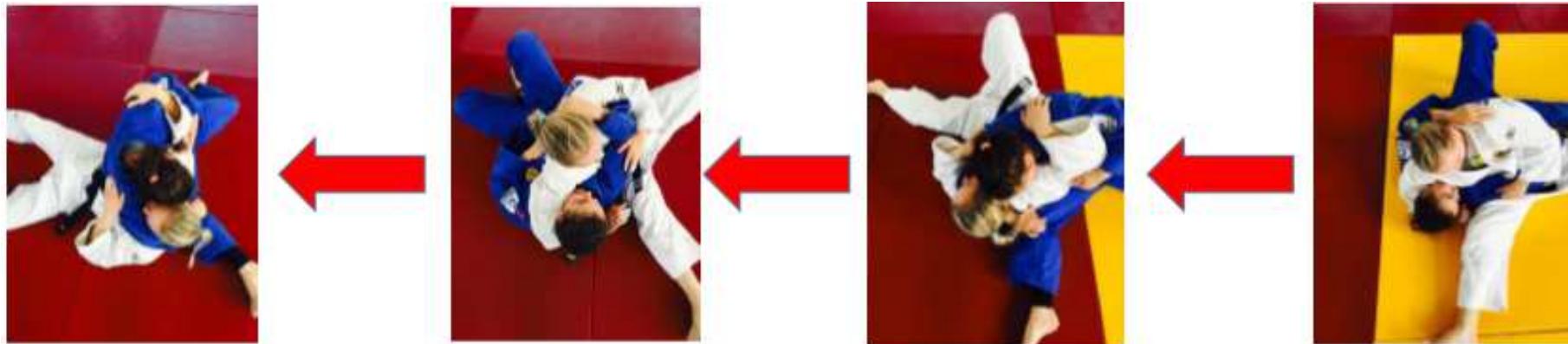


Continuous Ne-waza

Ako je Ne-waza otpočela unutar borilišta i natjecatelji napuste borilište bez prekida, akcija će biti važeća za obojicu.

Osaekomi

- Osaekomi će se nastaviti izvan natjecateljskog prostora ukoliko je osaekomi oglašen unutra.
- Ako za vrijeme trajanja newaze izvan borilačkog prostora, uke bez prekida preuzme kontrolu sa jednom od prikazanih tehnika, to će se uvažiti.

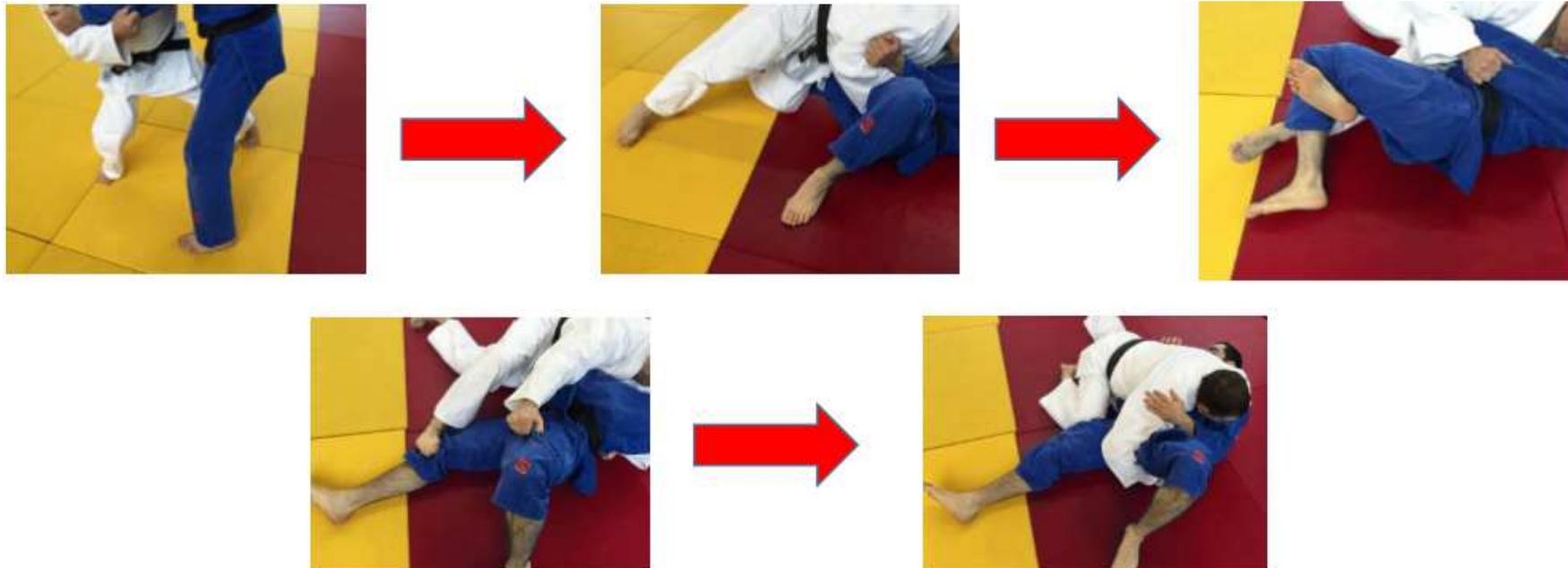


Važeća akcija, nema mate, shime-waza

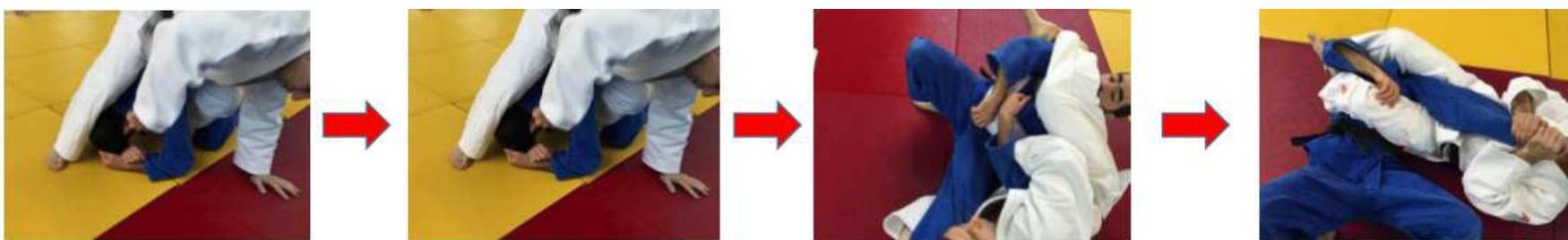


Važeća akcija, nema mate

- Akcija je važeća pošto je otpočela u borilačkom prostoru



Važeća akcija, nema mate



Važeća akcija, nema mate, kansetsu-waza



Kumikata

- Vrijeme između klasične kumikate i izvođenja napada produženo je do 45 sekundi, sve dok postoji pozitivna progresija

Shido

- Raskidanje garda protivnika s dvije ruke.



Izbjegavati
ukeov gard
udaranjem
ruke ili šake



Izvući donji kraj
Ukeovog ili
vlastitog kimona



Pokrivanje ruba /
revera vlastite jakne
da onemogućimo
protivnikov hvat



Shido

Blokiranje protivnikovih ruku



Uz pomoć nogu razbiti protivnikov hvat



Ne klasični kumikata

- Za pojednostavljenje suđenja i bolje razumijevanje nekih akcija, kod hvatanja garda ili pojasa, svi ne klasični gardovi: (pistol grip, džep, hvat za pojas, jednostrani gard, kros gard...) su dozvoljeni uz istovremeni napad
- ukoliko odmah nema napada, ti gardovi će se kažnjavati sa shido



- Ne držanje klasičnog garda kazniti će se sa shido ukoliko nema direktnog napada



- Ne držanje klasičnog garda kazniti će se sa shido ukoliko nema direktnog napada



- Ne držanje klasičnog garda kazniti će se sa shido ukoliko nema direktnog napada



- Ne držanje klasičnog garda kazniti će se sa shido ukoliko nema direktnog napada



Sabijanje protivnika

- Sabijati protivnika s obje ruke bez momentalnog napada biti će kažnjen s shido za blokiranje



Jedno ili oba stopala izvan borilačkog prostora

Jedno stopalo izvan borilačkog prostora bez istovremenog napada ili povratka u borilište kazniti će se sa shido

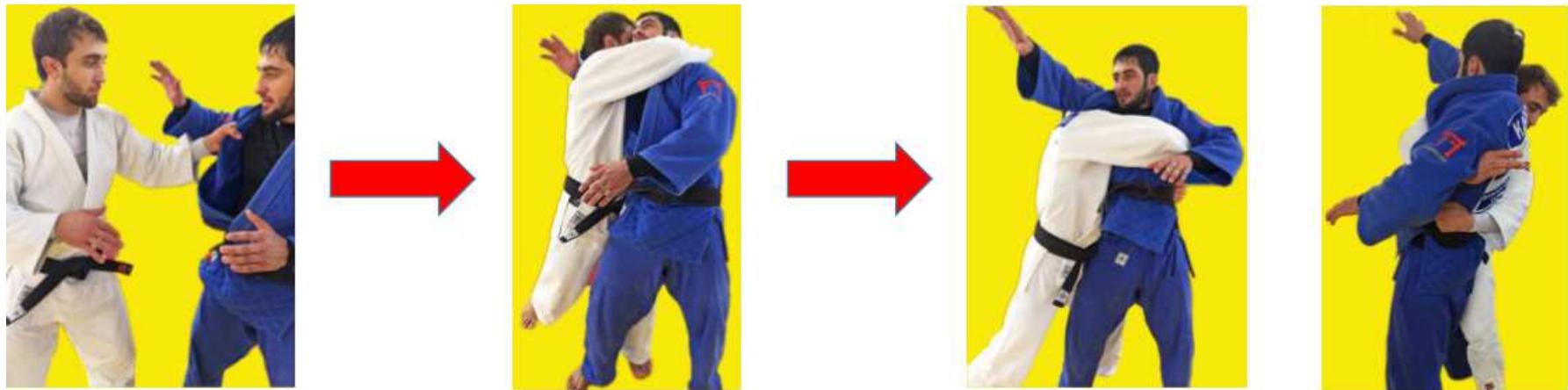
Shido



To je za shido,
ukoliko se plavi
odmah ne vrati
u borilište ili
ne napadne

Bear hug

- Tko želi napasti bear hugom mora imati makar jedan hvat (gard)



- Ne vrijedi uhvatiti gard istovremeno s napadom. Samo dodirnuti kimono ne smatra se kumikatom, gard je neophodan!

Bear hug

Ispravan
Gard



Bear hug

Ispravan
gard

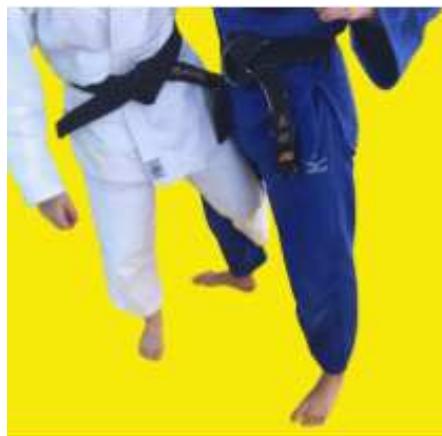


Bear hug – dvostruki bodovi

- Ako plavi napravi bear hug ili dodirne nogu (napad ispod pojasa) , a bijeli ga baci na waza-ari; bodovanje (bijeli waza-ari), a kazna shido plavom.

Situacija omatanja noge

- Omatanje noge protivnika bez istovremenog napada, mora se kazniti sa Shido.



Kawazu-gake

– hansokumake



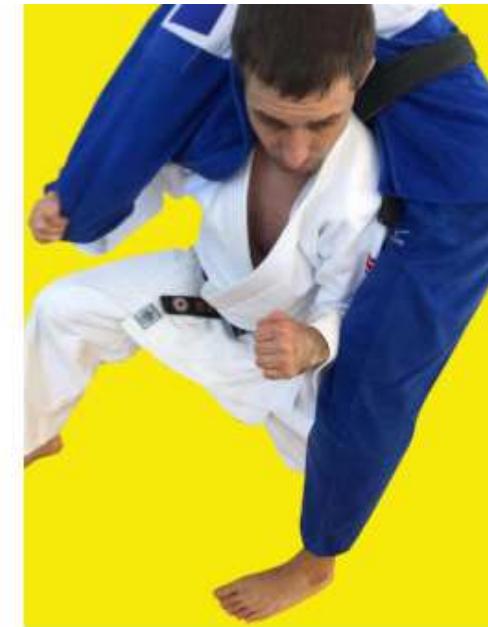
Hvat za nogu – zabranjen

- Hvata za nogu ili hvatanje hlača, kazniti će se sa Shido, svaki puta.



- 3 Shido za hansoku-make

Hvat za nogu – zabranjen



Hvat za nogu - dozvoljen

- Važeća akcija – nema shidoa



Kata sankaku hvat

Kata sankaku hvat
U newaza je dozvoljeno
upotrebljavati
kata-sankaku hvat



Kata-sankaku hvat
je zabranjen u
newaza ako je blokirano
tijelo protivnika i
mora biti oglašen
mate



Kata-sankaku hvat
u tachi-waza mora se
prekinuti s mate



Kada je situacija u newaza?

Oba natjecatelja moraju imati oba koljena na strunjači da bi bili u newaza



Ako nema kontakta između natjecatelja mora se oglasiti Mate



Ako plavi leži na stomaku, plavi natjecatelj je u newaza



Bijeli ima gard: smatramo da je natjecatelj na koljenima (plavi) u tachi-waza i prema tome ćemo primjeniti pravila za tachi-waza. Međutim, ako bijeli ne napadne odmah, sudac mora oglasiti Mate! Natjecatelj na koljenima (plavi) ne smije uhvatiti nogu kako bi se obranio. Ako se to dogodi, kazniti će ga se sa shido.



Kansetsu-waza i Shime-waza NE dozvoljene situacije IJF PRAVILA 2018-2020

Novo 2018

- Kansetsu –waza i Shime- waza nisu dozvoljene ako s oba natjecatelja u Tachi-waza (stojećem stavu). Bitii će oglašeni Mate i Shido. Naturally if the action is Normalno, ako je akcija opasna ili može ozlijediti protivnika, kao što je uobičajeno, dodijeliti će se Hansoku-make.



Nage-waza važeća situacija IJF PRAVILA 2018-2020

- U toj poziciji Tori može raditi Sutemi-waza i zatim nastaviti u Ne-waza.



Nage-waza važeća situacija IJF PRAVILA 2018-2020

Novo 2018

- U ovoj situaciji Tori može izvesti tehniku bacanja i nastaviti s can Kansetsuwaza ili Shime-waza ili Osae-komi-waza (nije prikazano).



Negativ judo

- U slučaju dvostrukog hansoku-make (u regularnom vremenu i Golden score) kao posljedice trećeg shido uslijed radnje suprotne duhu Juda, oba natjecatelja će se diskvalificirati s natjecanja.
- Za direktni hansoku-make obojici natjecatelja uslijed radnje suprotne duhu Juda, odluku će donijeti IJF komisija.

VRLO BITNO

Ako nije potpuno jasno tko je zaslужio bod ili kaznu, u duhu fair playa, bolje je ne donijeti nikakvu odluku i nastaviti borbu!



IJF RULES 2018-2020